

CLASSE 6

Ejemplo de fuerza dependiente de la posición

$$\frac{dx}{dt} = \pm \sqrt{\frac{2}{m}} \sqrt{E_0 - U(x)}$$

$$\hookrightarrow \pm \int_{x(t_0)}^{x(t)} \frac{dx'}{\sqrt{E_0 - U(x')}} = \sqrt{\frac{2}{m}} (t - t_0)$$

$$U(x) / -\frac{dU}{dx} = F(x)$$

$$E_0 = \frac{m\dot{x}_0^2}{2} + U(x_0) = \frac{m\dot{x}^2}{2} + U(x)$$

oscilador armónico

$$\dots \dots \dots \rightarrow \sqrt{\frac{2}{m}} (t - t_0) = \pm \int_{x(t_0)}^{x(t)} \frac{dx'}{\sqrt{E_0 - U(x')}} = \frac{1}{\sqrt{E}} \int_{x(t_0)}^{x(t)} \frac{dx'}{\sqrt{E_0 - U(x')}}$$

Oscilador armónico

$$F(x) = -kx \rightarrow U(x) = \frac{kx^2}{2} \Rightarrow \sqrt{\frac{2}{m}} (t-t_0) = \pm \int_{x(t_0)}^{x(t)} \frac{dx'}{\sqrt{E_0 - \frac{kx'^2}{2}}} = \frac{1}{\sqrt{E_0}} \int_{x_0}^x \frac{dx'}{\sqrt{1 - \frac{kx'^2}{2E_0}}}$$

$$\sqrt{\frac{2}{m}} (t-t_0) = \frac{1}{\sqrt{E_0}} \int_{\theta(x_0)}^{\theta(x)} \sqrt{\frac{2E_0}{k}} \frac{\cos\theta d\theta}{\sqrt{1 - \sin^2\theta}} = \sqrt{\frac{2}{k}} \int_{\theta(x_0)}^{\theta(x)} \frac{\cos\theta d\theta}{\cos\theta} = \sqrt{\frac{2}{k}} [\theta(x) - \theta(x_0)]$$

$$\begin{cases} \sqrt{\frac{2E_0}{k}} \sin\theta = x \\ \Rightarrow \sin\theta = \sqrt{\frac{k}{2E_0}} x \end{cases} \quad dx = \sqrt{\frac{2E_0}{k}} \cos\theta d\theta$$

Esta bien definido

porque $E_0 - \frac{kx^2}{2} = \frac{m\dot{x}^2}{2} \geq 0$

$$\Rightarrow x \leq \sqrt{\frac{2E_0}{k}}$$

$$\begin{aligned} \theta(x) &= \arcsen\left(x \sqrt{\frac{k}{2E_0}}\right) \\ \theta(x_0) &= \arcsen\left(x_0 \sqrt{\frac{k}{2E_0}}\right) \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \overset{\omega}{\sqrt{\frac{k}{m}}} (t-t_0) + \theta(x_0) = \theta(x)$$

$$x = \sqrt{\frac{2E_0}{k}} \sin(\omega(t-t_0) + \theta(x_0))$$

Equilibrios y Oscilaciones

En la naturaleza observamos a los sistemas, generalmente, en posiciones de equilibrio estables ya que los sistemas fluyen naturalmente hacia allí.

Nunca, o raramente, vamos a encontrar una pelota en una punta de una montaña, sino más bien en pozos.

✓ Probable



✗ Improbable



En gral. cuando vamos a estudiar algún sistema complejo, el primer paso es modelarlo. Es decir, escribir las ecuaciones que regulan su evolución.

$$\dot{\vec{z}} = \vec{F}(\vec{z}, \vec{\alpha})$$

↑ variables ↑ parámetros

Dicha evolución suele ser difícil de resolver exactamente, \Rightarrow el 2º paso es hallar los equilibrio o puntos fijos (P.f.) \vec{z}^*

es decir $\vec{z} \Big|_{\vec{z}=\vec{z}^*} = \vec{F}(\vec{z}^*, \vec{\alpha}) = 0 = \vec{F}(\vec{z}^*)$ (cond. de p.f.)

El 3º paso es estudiar como se comporta el sistema cerca de los equilibrios o P.f. - (P.f.)

El 3^{er} paso es estudiar como se comporta el sistema cerca de los equilibrios o P.F.

$$\vec{m} = \vec{m}^* + \delta\vec{m} \quad \Rightarrow \quad \dot{\vec{m}} = (\dot{\vec{m}^* + \delta\vec{m}}) = \dot{\delta\vec{m}} = \vec{F}(\vec{m}^* + \delta\vec{m}) \approx \vec{F}(\vec{m}^*) + \sum_{i,j} \frac{\partial F_i}{\partial m_j} \delta m_j \hat{e}_i + \sum_{i,j,k} \frac{\partial^2 F_i}{\partial m_j \partial m_k} \frac{\delta m_j \delta m_k}{2} \hat{e}_i + \dots$$

$$\frac{|\delta\vec{m}|}{|\vec{m}^*|} \ll 1 \quad \frac{d\vec{m}^*}{dt} = 0$$

si $\frac{|\delta\vec{m}|}{|\vec{m}^*|} \ll 1 \Rightarrow$ puedo despreciar, al menos al principio, los órdenes más allá del lineal ($\delta m_i^n \rightarrow 0 \quad n \geq 2$)

$$\dot{\delta\vec{m}} \approx \nabla_{\vec{m}} \vec{F} \Big|_{\vec{m}=\vec{m}^*} \cdot \delta\vec{m} \quad \rightarrow \quad (\nabla_{\vec{m}} \vec{F})_{ij} = \frac{\partial F_i}{\partial m_j} = \mathcal{M}_{ij}$$

En los equilibrios estables los autovalores de \mathcal{M} son ≤ 0

$\frac{\delta \vec{r}}{|\vec{r}^*|} \ll 1 \rightarrow$...
 los órdenes más allá del lineal ($\delta r_i^n \rightarrow 0 \quad n \geq 2$)

$$\dot{\delta \vec{r}} \approx \left. \nabla_{\vec{r}} \vec{F} \right|_{\vec{r}=\vec{r}^*} \cdot \delta \vec{r} \rightarrow (\nabla_{\vec{r}} \vec{F})_{ij} = \frac{\partial F_i}{\partial r_j} = M_{ij}$$

En los equilibrios estables los autovalores de M son ≤ 0
 (Valores propios)

$$\Delta \delta \vec{r}_{n+1} \approx (M \Delta t) \delta \vec{r}_n$$

$$\delta \vec{r}_{n+1} - \delta \vec{r}_n$$

En mecánica

En mecánica

$$m \ddot{x} = f(x, \dot{x})$$

el equilibrio es cuando $f(x_{eq}, 0) = 0$

ya que $m \ddot{x} \Big|_{\substack{x=x_{eq} \\ \dot{x}=0}} = 0$

$\dot{x} = v$

$$\left. \begin{aligned} \dot{x} &= v \\ \dot{v} &= \frac{f(x, v)}{m} \end{aligned} \right\} \dot{\vec{z}} = f(\vec{z})$$

⇒ esta es la misma sit. de antes
 $x = x_{eq} + \delta x$ $v = \delta v$

$$\left. \begin{aligned} m \dot{v} &= f(x_{eq} + \delta x, \delta v) = m \dot{\delta v} \\ \delta \dot{x} &= \delta v \end{aligned} \right\}$$

$$\frac{d}{dt} \begin{pmatrix} \delta x \\ \delta v \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ f(x_{eq}, 0) + \frac{1}{m} \frac{\partial f}{\partial x} \Big|_{\substack{x_{eq} \\ v=0}} \delta x + \frac{1}{m} \frac{\partial f}{\partial v} \Big|_{\substack{x_{eq} \\ v=0}} \delta v & -b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -\frac{k}{m} & -\frac{b}{m} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \delta x \\ \delta v \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned}
 m\dot{v} = f(x_{eq} + \delta x, v) = m\dot{\delta v} \\
 \delta \dot{x} = \delta v
 \end{aligned}
 \left. \vphantom{\begin{aligned} m\dot{v} = f(x_{eq} + \delta x, v) = m\dot{\delta v} \\ \delta \dot{x} = \delta v \end{aligned}} \right\} \frac{d}{dt} \begin{pmatrix} \delta x \\ \delta v \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 0 & -k & -b \\ f(x_{eq}, v_{eq}) + \frac{1}{m} \frac{\partial f}{\partial x} \bigg|_{x_{eq}, v_{eq}} \delta x + \frac{1}{m} \frac{\partial f}{\partial v} \bigg|_{x_{eq}, v_{eq}} \delta v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -k \\ -\frac{k}{m} & -\frac{b}{m} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \delta x \\ \delta v \end{pmatrix}$$

Las ec. dif. lineales tienen sol. exp.

$$\begin{aligned}
 \frac{d\vec{v}}{dt} = A\vec{v} \\
 \vec{v} = \vec{v}_{o1} e^{\lambda_1 t} + \vec{v}_{o2} e^{\lambda_2 t} \\
 \lambda_1 \vec{v}_{o1} e^{\lambda_1 t} + \lambda_2 \vec{v}_{o2} e^{\lambda_2 t} = A \underbrace{\vec{v}_{o1}}_{\lambda_1 \vec{v}_{o1}} e^{\lambda_1 t} + A \underbrace{\vec{v}_{o2}}_{\lambda_2 \vec{v}_{o2}} e^{\lambda_2 t}
 \end{aligned}$$

vect. propio \rightarrow
 valor propio \downarrow
 (cond. de p.f.)

$$\det(M - \lambda Id) = 0 \\
 \begin{vmatrix} -\lambda & 1 \\ -\frac{k}{m} & -\frac{b}{m} - \lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 - \lambda \text{Tr}(M) + \Delta(M) \\
 = \lambda^2 - \lambda \left(-\frac{b}{m}\right) + \frac{k}{m}$$

$$\lambda_{\pm} = -\frac{b}{2m} t \pm \sqrt{\left(\frac{b}{2m}\right)^2 - \frac{k}{m}} \quad \left(\frac{k}{m} = \omega_0^2 \right)$$

$$\begin{pmatrix} \delta x \\ \delta v \end{pmatrix} = \alpha \vec{v}_{o+} e^{-\frac{b}{2m} t + \sqrt{\frac{b^2}{4m^2} - \omega_0^2} t} + \beta \vec{v}_{o-} e^{-\frac{b}{2m} t - \sqrt{\frac{b^2}{4m^2} - \omega_0^2} t}$$

Cuando no hay disip. $\frac{k}{m}$ es ω^2 .

$$\begin{pmatrix} \delta x \\ \delta v \end{pmatrix} = \alpha V_0 e^{-\frac{b}{2m}t + \sqrt{\frac{b^2}{4m^2} - \omega_0^2}t} + \beta V_0 e^{-\frac{b}{2m}t - \sqrt{\frac{b^2}{4m^2} - \omega_0^2}t}$$

Cuando no hay disip.
 $\frac{k}{m}$ es ω^2 .

En general.

llegado a

$$\ddot{\delta x} = -\frac{k}{m}\delta x - \frac{b}{m}\dot{\delta x}$$

Vamos a escribir

$$\delta x = A e^{\lambda t}$$

$$\rightarrow \lambda^2 A e^{\lambda t} = -\frac{k}{m} A e^{\lambda t} - \frac{b}{m} \lambda A e^{\lambda t}$$

$$\lambda^2 + \frac{k}{m} + \frac{b}{m}\lambda = 0$$

$$\delta x = A e^{\lambda_1 t} + B e^{\lambda_2 t} = e^{-\frac{b}{2m}t} \left(A e^{i\sqrt{\omega_0^2 - \gamma^2}t} + B e^{-i\sqrt{\omega_0^2 - \gamma^2}t} \right) = |A| e^{-\frac{b}{2m}t} \cos(\sqrt{\omega_0^2 - \gamma^2}t + \delta)$$

$\gamma = \frac{b}{2m}$

Sistemas vinculados.

Sistemas vinculados.

Muchas veces, en las situaciones de interés, suelen estar presentes ciertos vínculos o ligaduras que deben ser satisfechas.

p.ej. el carrito de la montaña rusa tiene que moverse sobre la vía o un bloque apoyado en una mesa debe moverse sobre ésta.

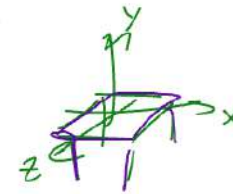
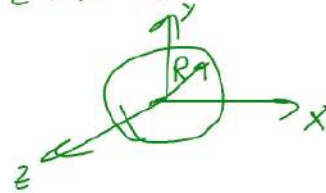
Ante la presencia de dichos vínculos o ligaduras aparecen además fuerzas que ejercen éstos. Entonces, si bien tenemos más incógnitas también tenemos más ecuaciones.

En el caso del mov. sobre una superficie tenemos el vínculo $f(\vec{r}^2) = 0$
er. de superficie

Ejemplos: Un plano $Ax + By + Cz = cte$ ($y=0$)
($Ax + By + Cz - cte = 0$)

Una esfera
(superficie)

$$x^2 + y^2 + z^2 - R^2 = 0$$



u. de superficie

En tales casos la ec. de Newton toma la forma

$$m\ddot{\vec{r}} = \vec{F}_{apl} + \lambda \nabla f$$

↙ ⊥ sup.

Típicamente lo
denotamos \vec{N}

y adicionalmente tenemos la restricción $\mathcal{S}(\vec{r}) = 0$

Típicamente lo denotamos \vec{N}

y adicionalmente tenemos la restricción $\mathcal{S}(\vec{r})=0$

En el caso de mov. sobre curvas tenemos 2 vínculos de superficie $f(\vec{r})=0$, $g(\vec{r})=0$



En estos casos la ec. de Newton toma la forma

$$m\ddot{\vec{r}} = \vec{F}_{ap1} + \underbrace{\lambda \nabla f(\vec{r}) + \mu \nabla g(\vec{r})}_{\text{fuerzas del vínculo}}$$

y se debe satisfacer $f(\vec{r})=0$ y $g(\vec{r})=0$



Ejemplo:

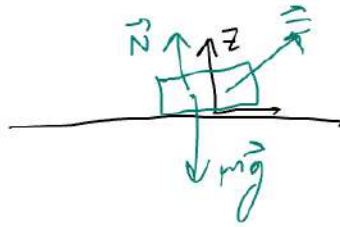


$$z=0 \quad f(x,y,z)=0$$

$$\nabla f = \hat{k}$$

Ejemplo :

Bloque
en una
mesa



$$z=0 \quad f(x,y,z)=0$$

$$\nabla f = \hat{k}$$

$$m\ddot{\vec{r}} = \vec{F} + m\vec{g} + \lambda \nabla f$$

$$\left\{ \begin{array}{l} m\ddot{x} = F_x \\ m\ddot{y} = 0 \\ m\ddot{z} = F_z - mg + \lambda \end{array} \right. \rightarrow \lambda = mg - F_z$$

\uparrow
 N