

CLASE 17

Sistemas de partículas

habíamos llegado a escribir la 1^{er} y 2^{da} ecuación

$$\frac{d\vec{P}}{dt} = \vec{F}_{\text{Neto}}^{(\text{ext})}$$

$$\text{con } \vec{P} = \sum_i m_i \vec{v}_i = M \vec{v}_{\text{cm}}$$

$$\frac{d\vec{L}_a}{dt} = -\vec{v}_a \times \vec{P} + \tau_{\text{Neto},a}^{(\text{ext})}$$

$$\vec{L}_a = \sum_i (\vec{r}_i - \vec{r}_a) \times m_i \vec{v}_i$$

donde usamos
que

$$\vec{F}_{i,j} = -\vec{F}_{j,i}$$

$$\vec{F}_{i,j} \parallel (\vec{r}_i - \vec{r}_j)$$

Energía en sist. de partículas

La energía cinética en un sist. de partículas es la suma de las energías cinéticas de cada partícula

$$K = \sum_{i=1}^N m_i \frac{\vec{v}_i^2}{2}$$

Si hacemos el cambio de variable $\vec{s}_i = \vec{r}_i - \vec{r}_{cm}$

$$\dot{\vec{s}}_i = \dot{\vec{v}}_i - \dot{\vec{v}}_{cm}$$

$$\Rightarrow K = \sum_{i=1}^N m_i \left(\frac{\dot{\vec{s}}_i^2}{2} + 2\dot{\vec{s}}_i \cdot \dot{\vec{v}}_{cm} + \dot{\vec{v}}_{cm}^2 \right) = \sum_{i=1}^N m_i \frac{\dot{\vec{s}}_i^2}{2} + \frac{\dot{\vec{v}}_{cm}^2}{2} \sum_{i=1}^N m_i + \left(\sum_{i=1}^N m_i \dot{\vec{s}}_i \right) \cdot \dot{\vec{v}}_{cm}$$

$$\Rightarrow \left[K = \sum_{i=1}^N \frac{m_i \dot{\vec{s}}_i^2}{2} + \frac{M \dot{\vec{v}}_{cm}^2}{2} \right] \quad \text{Teorema de König}$$

$$\sum_{i=1}^N m_i (\dot{\vec{r}}_i - \dot{\vec{r}}_{cm})$$

$$\sum_{i=1}^N m_i \dot{\vec{r}}_i - M \dot{\vec{r}}_{cm} = 0$$

Este teorema establece que la energía cinética de un sist. de partículas es la energía de una part. ficticia de masa igual a la masa total con velocidad igual a la vel. de centro de masas. más la energía cinética de los movimientos relativos al centro de masas

Teoremas de Trabajo y energía

Al igual que antes la derivada temporal de la energía cinética es

$$\frac{dk}{dt} = \sum_{i=1}^n \frac{d}{dt} \left(\frac{m_i \vec{v}_i^2}{2} \right) = \sum_{i=1}^n m_i \underbrace{\frac{d\vec{v}_i}{dt}}_{\vec{F}_i} \cdot \vec{v}_i = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i \cdot \vec{v}_i = \sum_{i=1}^n \dot{W}_i = \dot{W}(\text{total})$$

No resulta útil para la energía dividir en fuerzas internas y externas pero sí en $\vec{F}^{(\text{cons})}$ y $\vec{F}^{(\text{no cons})}$.

$$\Rightarrow \vec{F}_i = \vec{F}_i^{(\text{cons})} + \vec{F}_i^{(\text{no cons})}$$

$$\vec{F}_i^{(\text{cons})} = -\nabla_i U$$

donde $U = U(\vec{r}_1, \vec{r}_2, \dots, \vec{r}_N)$

$$\text{con } \nabla_i = \frac{\partial}{\partial x_i} \hat{i} + \frac{\partial}{\partial y_i} \hat{j} + \frac{\partial}{\partial z_i} \hat{k}$$

Ejemplo: 1) si tengo N partículas sujetas únicamente a la fuerza de gravedad (en la sup terrestre) de la tierra

$$U(\vec{r}_1, \dots, \vec{r}_N) = m_1 g z_1 + m_2 g z_2 + \dots + m_N g z_N$$

2) si tengo N partículas cargadas interactuando mediante la fuerza de Coulomb es

$$\vec{F}_{j/i} = \frac{q_i q_j (\vec{r}_i - \vec{r}_j)}{4\pi\epsilon_0 |\vec{r}_i - \vec{r}_j|^3} = - \frac{q_i q_j (\vec{r}_j - \vec{r}_i)}{4\pi\epsilon_0 |\vec{r}_j - \vec{r}_i|^3} = -\vec{F}_{i/j}$$

$$U(\vec{r}_1, \dots, \vec{r}_N) = \sum_{i=1}^{N-1} \sum_{j=i+1}^N \frac{q_i q_j}{4\pi\epsilon_0 |\vec{r}_i - \vec{r}_j|} \Rightarrow \nabla_{i_0} U = \sum_{i=1}^{N-1} \sum_{j=i+1}^N \frac{q_i q_j}{4\pi\epsilon_0} \left(\frac{1}{|\vec{r}_i - \vec{r}_j|^2} \right) []$$

$$|\vec{r}_i - \vec{r}_j| = \sqrt{(\vec{r}_i - \vec{r}_j)^2} \Rightarrow \frac{\partial |\vec{r}_i - \vec{r}_j|}{\partial x_{i_0}} = \frac{1}{2|\vec{r}_i - \vec{r}_j|} 2(x_i - x_j)(\delta_{ii_0} - \delta_{ji_0})$$

$$\delta_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si } i=j \\ 0 & \text{si } i \neq j \end{cases} \quad \begin{array}{l} \uparrow \downarrow \\ \text{delta de} \\ \text{Kronecker} \end{array}$$

$j > i$

$$S_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si } i=j \\ 0 & \text{si } i \neq j \end{cases} \quad \begin{array}{l} \text{delta de} \\ \text{Kronecker} \end{array}$$

$$\Rightarrow [] = \frac{1}{|\vec{r}_i \cdot \vec{r}_j|} \left[(x_i - x_j)\hat{i} + (y_i - y_j)\hat{j} + (z_i - z_j)\hat{k} \right] (S_{i i_0} - S_{i i_0})$$

$$\Rightarrow \vec{\nabla}_{i_0} U = - \sum_{i=1}^{N-1} \sum_{j=i+1}^N \frac{q_i q_j (\vec{r}_i - \vec{r}_j)}{4\pi\epsilon_0 |\vec{r}_i - \vec{r}_j|^3} S_{i i_0} - \sum_{i=1}^{N-1} \sum_{j=i+1}^N \frac{q_i q_j (\vec{r}_i - \vec{r}_j)}{4\pi\epsilon_0 |\vec{r}_i - \vec{r}_j|^3} (-S_{j i_0})$$

$\left(\begin{array}{l} S_{i i_0} = 3 \\ \forall j = i_0 \\ \text{como } j \geq i+1 \\ \Rightarrow i_0 \geq i+1 \\ \Rightarrow i \leq i_0 - 1 \end{array} \right)$

$$\Rightarrow -\vec{\nabla}_{i_0} U = \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i_0}}^N \frac{q_{i_0} q_j (\vec{r}_{i_0} - \vec{r}_j)}{4\pi\epsilon_0 |\vec{r}_{i_0} - \vec{r}_j|^3} = \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i_0}}^N \vec{F}_{j/i_0}$$

$$\frac{\sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i_0}}^N 4\pi\epsilon_0 |\vec{r}_{i_0} - \vec{r}_j|^2}{\sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i_0}}^N \dots}$$

=>

$$\begin{aligned} \mathcal{P} = \frac{dK}{dt} &= \sum_{i=1}^N \vec{F}_i^{(\text{cons})} \cdot \vec{v}_i + \sum_{i=1}^N \vec{F}_i^{(\text{no cons})} \cdot \vec{v}_i \\ &= \underbrace{\sum_{i=1}^N -\vec{\nabla}_i U \cdot \frac{d\vec{r}_i}{dt}}_{-\frac{d}{dt} U(\vec{r}_1, \vec{r}_2, \dots, \vec{r}_N)} + \sum_{i=1}^N \vec{F}_i^{(\text{no cons})} \cdot \vec{v}_i \\ &= -\left[\vec{\nabla}_1 U \cdot \frac{d\vec{r}_1}{dt} + \vec{\nabla}_2 U \cdot \frac{d\vec{r}_2}{dt} + \dots + \vec{\nabla}_N U \cdot \frac{d\vec{r}_N}{dt} \right] \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \left[\frac{dK}{dt} + \frac{dU}{dt} = \frac{dE}{dt} = \mathcal{P}^{(\text{no cons})} = \sum_{i=1}^N \vec{F}_i^{(\text{no cons})} \cdot \vec{v}_i \right]$$

com $E = K + U$

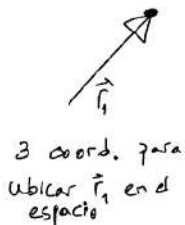
R': 1.

Rígidos

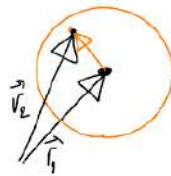
Un cuerpo rígido es un sist. de part. puntuales cuyas distancias relativos no cambian $|\vec{r}_i - \vec{r}_j| = \text{cte.}$

Esta restricción resulta muy fuerte ya que para describir el movimiento de un rígido son suficientes 6 coordenadas.

Para ubicar un pto \vec{r}_1 del rígido requerimos 3 coord.

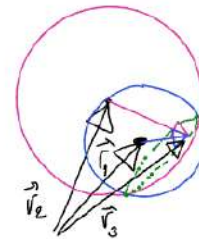


Otro punto \vec{r}_2 del rígido estará sobre la superficie de una esfera de radio $|\vec{r}_1 - \vec{r}_2|$ centrada en \vec{r}_1 .
Un pto sobre esta superficie se determina con 2 coord.

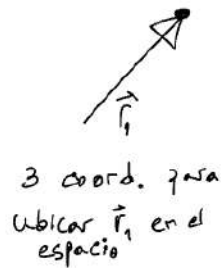


2 coord para ubicar a \vec{r}_2 sobre la sup. de la esfera

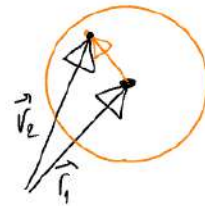
Un tercer punto \vec{r}_3 del rígido se situará en la intersección de las superficies de las esferas de radios $|\vec{r}_1 - \vec{r}_3|$ y $|\vec{r}_2 - \vec{r}_3|$ centradas en \vec{r}_1 y \vec{r}_2 respectivamente.
Dicha intersección es un círculo y un punto del mismo se determina con 1 coord.



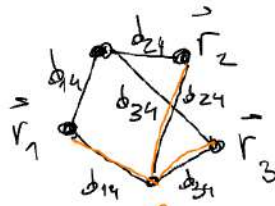
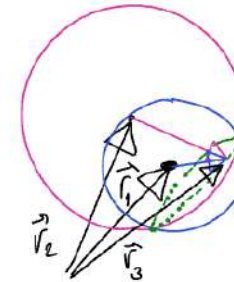
1 coord. para ubicar a \vec{r}_3 sobre el círculo (intersección de esferas)



Se determina con 2 coord.



Dicha intersección es un círculo y un
punto del mismo se determina con 1 coord.



Cualquier otro punto del rígido
queda totalmente determinado con las
distancias a estos 3 puntos \vec{r}_1, \vec{r}_2 y \vec{r}_3
para los cuales requerimos $3+2+1=6$ coord.

↑ Punto
espejo (cumple restricciones
de distancia, pero no puede
pertener al rígido, ¿Por qué?)

Podemos pensar un sist. de ref. solidario al rígido

⇒ la vel ang del rígido es la vel. ang. del sist. de ref.

y acá se muestra útil las herramientas que desarrollamos al ver movimiento relativo.

⇒ la velocidad de un punto Q del rígido se relaciona con la velocidad de otro punto P del rígido mediante la velocidad de transporte

$$\boxed{\vec{V}_P = \vec{V}_Q + \vec{\omega} \times (\vec{r}_P - \vec{r}_Q)} \quad \left(\vec{V}_T = \vec{V}_O + \vec{\omega} \times \vec{r}_i \right) \quad \text{Dist. de vel. del rígido}$$

el mismo razonamiento nos lleva a:

$$\boxed{\vec{a}_P = \vec{a}_Q + \dot{\vec{\omega}} \times (\vec{r}_P - \vec{r}_Q) + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times (\vec{r}_P - \vec{r}_Q))} \quad \left(\vec{a}_T = \vec{a}_O + \dot{\vec{\omega}} \times \vec{r}_i + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_i) \right)$$

Dist. de acel. del rígido.

T

Tensor de Inercia

Al trabajar con rígid, un objeto útil característico es el tensor de inercia.

Veamos como surge al calcular el momento angular del rígid en torno a un punto Q del mismo

$$\vec{L}_Q = \sum_i (\vec{r}_i - \vec{r}_Q) \times m_i \vec{v}_i \stackrel{\substack{\text{Dist.} \\ \text{vel. rígid}}}{=} \sum_i (\vec{r}_i - \vec{r}_Q) \times m_i (\vec{v}_Q + \vec{\omega} \times (\vec{r}_i - \vec{r}_Q))$$

$$= \underbrace{\left(\sum_{i=1}^n \vec{r}_i m_i \right)}_{M \vec{r}_{cm}} \times \vec{v}_Q - \vec{r}_Q \times \underbrace{\left(\sum_i m_i \right)}_M \vec{v}_Q + \sum_i m_i [(\vec{r}_i - \vec{r}_Q) \times \{ \vec{\omega} \times (\vec{r}_i - \vec{r}_Q) \}]$$

$\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = (\vec{A} \cdot \vec{B})\vec{C} - (\vec{A} \cdot \vec{C})\vec{B}$

$$\vec{L}_Q = M (\vec{r}_{cm} - \vec{r}_Q) \times \vec{v}_Q + \sum_i m_i [(\vec{r}_i - \vec{r}_Q)^2 \vec{\omega} - \{ (\vec{r}_i - \vec{r}_Q) \cdot \vec{\omega} \} (\vec{r}_i - \vec{r}_Q)]$$

$$\vec{\omega} = \sum_{\alpha=1}^3 \omega_{\alpha} \hat{e}_{\alpha} = \sum_{\alpha=1}^3 \left(\sum_{\beta=1}^3 \omega_{\beta} \delta_{\alpha\beta} \right) \hat{e}_{\alpha}$$

$$\vec{L}_Q = M (\vec{r}_{cm} - \vec{r}_Q) \times \vec{v}_Q + \sum_{\alpha=1}^3 \sum_{\beta=1}^3 \left[(\vec{r}_i - \vec{r}_Q)^2 \delta_{\alpha\beta} \omega_{\beta} \hat{e}_{\alpha} - (\vec{r}_i - \vec{r}_Q)_{\beta} \omega_{\beta} (\vec{r}_i - \vec{r}_Q)_{\alpha} \hat{e}_{\alpha} \right]$$

delta de Kronecker

$$\Rightarrow \vec{L}_a = M(\vec{r}_{cm} - \vec{r}_a) \times \vec{V}_a + \sum_{\alpha=1}^3 \sum_{\beta=1}^3 \{ m_i [(\vec{r}_i - \vec{r}_a)^2 \delta_{\alpha\beta} - (\vec{r}_i - \vec{r}_a)_\alpha (\vec{r}_i - \vec{r}_a)_\beta] \} \omega_\beta \hat{e}_\alpha$$

dada A matriz y \vec{v} vector

$$A \cdot \vec{v} = \sum_{\alpha} \sum_{\beta} A_{\alpha\beta} v_\beta \hat{e}_\alpha \quad \Rightarrow \boxed{\vec{L}_a = M(\vec{r}_{cm} - \vec{r}_a) \times \vec{V}_a + \mathbb{I}_a \cdot \vec{\omega}}$$

con $\mathbb{I}_{a\alpha\beta} = m_i [(\vec{r}_i - \vec{r}_a)^2 \delta_{\alpha\beta} - (\vec{r}_i - \vec{r}_a)_\alpha (\vec{r}_i - \vec{r}_a)_\beta]$

$$\mathbb{I}_a = \begin{pmatrix} \sum_i m_i [(x_i - x_a)^2 + (z_i - z_a)^2] & -\sum_i m_i [(x_i - x_a)(y_i - y_a)] & -\sum_i m_i [(x_i - x_a)(z_i - z_a)] \\ -\sum_i m_i [(x_i - x_a)(y_i - y_a)] & \sum_i m_i [(x_i - x_a)^2 + (z_i - z_a)^2] & -\sum_i m_i [(y_i - y_a)(z_i - z_a)] \\ -\sum_i m_i [(x_i - x_a)(z_i - z_a)] & -\sum_i m_i [(y_i - y_a)(z_i - z_a)] & \sum_i m_i [(x_i - x_a)^2 + (y_i - y_a)^2] \end{pmatrix}$$

\mathbb{I}_a es simétrica

o en el continuo

$$m_i \rightarrow \rho d^3\vec{r}$$

$$\sum_i \rightarrow \int_V$$

$$\mathbb{I}_a = \begin{pmatrix} \int_V \rho [(x - x_a)^2 + (z - z_a)^2] d^3\vec{r} & \int_V \rho [(x - x_a)(y - y_a)] d^3\vec{r} & \int_V \rho [(x - x_a)(z - z_a)] d^3\vec{r} \\ \int_V \rho [(x - x_a)(y - y_a)] d^3\vec{r} & \int_V \rho [(x - x_a)^2 + (z - z_a)^2] d^3\vec{r} & \int_V \rho [(y - y_a)(z - z_a)] d^3\vec{r} \\ \int_V \rho [(x - x_a)(z - z_a)] d^3\vec{r} & \int_V \rho [(y - y_a)(z - z_a)] d^3\vec{r} & \int_V \rho [(x - x_a)^2 + (y - y_a)^2] d^3\vec{r} \end{pmatrix}$$