

CLASS 18

Rígidos (clase previa)

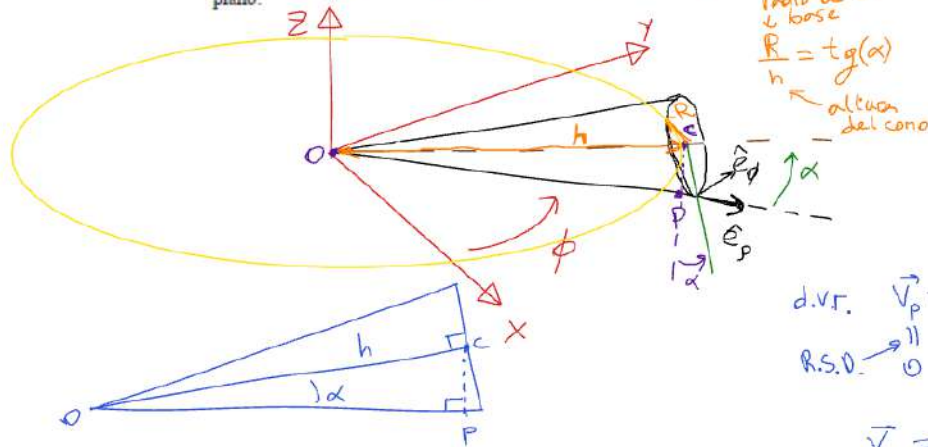
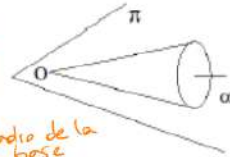
- las part. de un rígido están a dist. fijas $|\vec{r}_i \cdot \vec{r}_j| = \text{cte}_{ij}$
- Necesitamos 6 coord. par describir el estado del rígido.
- Distribución de velocidades y aceleraciones del rígido

$$\vec{V}_p = \vec{V}_a + \vec{\omega} \times (\vec{r}_p - \vec{r}_a) \quad \left(\vec{V}_p = \vec{V}^a + \vec{V}^r \quad \text{con } \vec{V}^r = \vec{V}_a + \vec{\omega} \times \vec{r}^a \right)$$

$$\vec{a}_p = \vec{a}_a + \dot{\vec{\omega}} \times (\vec{r}_p - \vec{r}_a) + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times [\vec{r}_p - \vec{r}_a])$$

Ejemplo:

Un cono circular recto, de vértice O , y ángulo 2α , rueda sin deslizar sobre un plano π . La recta de contacto entre el cono y el plano se comporta como un eje instantáneo de rotación, porque, debido a la rodadura, los puntos del cono que están en esa posición tienen velocidad instantánea nula. Determine la velocidad angular del cono en términos de la velocidad angular de la recta de contacto con el plano.



radio de la base
 $R = \frac{h}{\tan(\alpha)}$
 altura del cono

$$\vec{\omega} = \omega_p \hat{e}_p + \omega_\phi \hat{e}_\phi + \omega_z \hat{k}$$

$$\vec{\omega}_{op} = \dot{\phi} \hat{k}$$

$$\text{d.v.r. } \vec{V}_p = \vec{V}_c + \vec{\omega}_{rig} \times (\vec{r}_p - \vec{r}_c) = \vec{V}_c + [\omega_p R \cos \alpha \hat{e}_\phi - \omega_\phi R \cos \alpha \hat{e}_p]$$

R.S.D. $\parallel \vec{0}$

$$\vec{V}_c = h \cos \alpha \dot{\phi} \hat{e}_\phi \Rightarrow 0 = [(\dot{\phi} + \omega_p R) \cos \alpha \hat{e}_\phi - \omega_\phi R \cos \alpha \hat{e}_p]$$

$$\Rightarrow |\omega_\phi = 0| \Rightarrow \left[\omega_p = -\frac{h \dot{\phi}}{R} = -\frac{\dot{\phi}}{\tan(\alpha)} \right]$$

$$\vec{V}_o = \vec{V}_p + \vec{\omega}_{rig} \times (\vec{r}_o - \vec{r}_p) = \omega_p \hat{e}_p + \omega_z \hat{k} - h \cos \alpha \hat{e}_p$$

R.S.D. $\parallel \vec{0}$ R.S.D. $\parallel \vec{0}$

$$\Rightarrow \left[\omega_z = 0 \right]$$

$$\vec{\omega} = -\frac{\dot{\phi}}{\tan(\alpha)} \hat{e}_3$$

Momento lineal. (rígido)

$$\vec{r}_{cm} = \frac{\sum_i m_i \vec{r}_i}{\underbrace{\sum_i m_i}_{= M}} \Rightarrow \frac{d\vec{r}_{cm}}{dt} = \frac{\sum_i m_i \vec{v}_i}{M} \Rightarrow \frac{d(M\vec{r}_{cm})}{dt} = \sum_i m_i \vec{v}_i = \sum_i \vec{p}_i$$

\parallel

$$M\vec{v}_{cm} = \vec{p}^{(tot)}$$

\Rightarrow la cont. de mov. total del sist. $\boxed{\vec{p}^{(tot)} \equiv \sum_i \vec{p}_i = M\vec{v}_{cm}}$

Momento angular. (rígido) (clase previa)

$$\vec{L}_a = M(\vec{r}_{cm} - \vec{r}_a) \times \vec{V}_a + \mathbb{I}_a \cdot \vec{\omega}$$

$$\text{con } \mathbb{I}_{a,ij} = \sum_n m_n \{ (\vec{r}_n - \vec{r}_a)^2 \delta_{ij} - (\vec{r}_n - \vec{r}_a)_i (\vec{r}_n - \vec{r}_a)_j \}$$

Energía cinética

Antes de discutir las prop. del tensor de inercia veamos como que la energía cinética para un rígido.

$$K = \sum_n \frac{1}{2} m_n \vec{v}_n^2 = \sum_n \frac{1}{2} m_n (\vec{v}_a + \vec{\omega} \times (\vec{r}_n - \vec{r}_a))^2 = \underbrace{\sum_n \frac{1}{2} m_n \vec{v}_a^2}_{\text{d.V.r.}} + \underbrace{\sum_n m_n \vec{v}_a \cdot [\vec{\omega} \times (\vec{r}_n - \vec{r}_a)]}_{\text{d.V.r.}} + \underbrace{\sum_n \frac{1}{2} m_n [\vec{\omega} \times (\vec{r}_n - \vec{r}_a)]^2}_{\vec{N}}$$

$$\vec{r}_n = \vec{v}_a + \vec{\omega} \times (\vec{r}_n - \vec{r}_a)$$

$$\Rightarrow K = \frac{1}{2} M \vec{v}_a^2 + \vec{v}_a \cdot \left[\vec{\omega} \times \underbrace{\sum_n m_n (\vec{r}_n - \vec{r}_a)}_{M \vec{r}_{cm} - M \vec{r}_a} \right] + \frac{1}{2} \sum_n m_n \vec{N} \cdot [\vec{\omega} \times (\vec{r}_n - \vec{r}_a)]$$

$$K = \frac{1}{2} M \vec{v}_a^2 + \vec{v}_a \cdot [\vec{\omega} \times M (\vec{r}_{cm} - \vec{r}_a)] + \frac{1}{2} \vec{\omega} \cdot \sum_n m_n \{ \underbrace{(\vec{r}_n - \vec{r}_a) \times [\vec{\omega} \times (\vec{r}_n - \vec{r}_a)]}_{\vec{N}} \}$$

$$\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C}) = \vec{B} \cdot (\vec{C} \times \vec{A})$$

$$\begin{pmatrix} A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \\ C_x & C_y & C_z \end{pmatrix}$$

$$\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = (\vec{A} \cdot \vec{C}) \vec{B} - (\vec{A} \cdot \vec{B}) \vec{C} \Rightarrow (\vec{r}_n - \vec{r}_a)^2 \vec{\omega} - [(\vec{r}_n - \vec{r}_a) \cdot \vec{\omega}] (\vec{r}_n - \vec{r}_a)$$

energía cinética de un cuerpo rígido

Energía cinética de un cuerpo rígido

$$\Rightarrow K = \frac{1}{2} M \vec{V}_a^2 + M \vec{V}_a \cdot [\vec{\omega} \times (\vec{r}_{cm} - \vec{r}_a)] + \frac{1}{2} \vec{\omega} \cdot (\mathbb{I}_a \cdot \vec{\omega})$$

Esta expresión se simplifica si: $\vec{r}_a = \vec{r}_{cm}$ o $\vec{V}_a = 0$

$$(\vec{r}_a = \vec{r}_{cm}) \quad K = \frac{1}{2} M \vec{V}_{cm}^2 + \frac{1}{2} \vec{\omega} \cdot \mathbb{I}_{cm} \cdot \vec{\omega}$$

$$(\vec{V}_a = 0) \quad K = \frac{1}{2} \vec{\omega} \cdot \mathbb{I}_a \cdot \vec{\omega}$$



Propiedades del tensor de inercia

¿Qué es un tensor?

En gral. un tensor de orden n es un objeto de 3^n componentes que transforman ante una rotación como rotando cada índice.

Es decir.

Sea T un tensor de orden n , sus componentes son

$T_{i_1 i_2 \dots i_n}$ en una base ortonormal dada \Rightarrow En otra base rotada sus componentes son

$$T'_{j_1 j_2 \dots j_n} = \sum_{i_1} \dots \sum_{i_n} a_{j_1 i_1} a_{j_2 i_2} \dots a_{j_n i_n} T_{i_1 \dots i_n}$$

Para vectores

$$\left(\vec{V}' = R \vec{V} \Rightarrow V'_i = R_{ij} V_j \right)$$

donde a es la matriz de rotación que me lleva de una base a otra

$$\sum_{i_2} \dots \sum_{i_n} a_{j_2 i_2} a_{j_n i_n} \left(\sum_{i_1} a_{j_1 i_1} T_{i_1 i_2 \dots i_n} \right)$$

Tensor de orden 0 (Escalares)

Tensor de orden 1 (vectores)

Ejemplos de tensores de orden 2: Inercia, momento cuadrupolar, tensor de estrés

Ejemplos de tensores de orden 2: Inercia, momento cuadrado, tensor de es

1) El tensor de Inercia es un tensor de orden 2 (Ejercicio)
Notas 99

$$\Rightarrow \mathbb{I}'_{ij} = \sum_{kl} a_{ik} a_{jl} \mathbb{I}_{akl} \quad (\mathbb{I}' = \mathbf{a} \cdot \mathbb{I} \cdot \mathbf{a}^T)$$

\swarrow
 $\mathbf{a}^T = \mathbf{a}^{-1}$

2) El tensor de Inercia es simétrico (salta a la vista)

Los elementos de la diagonal se denominan momentos de Inercia
Los elementos fuera de la diagonal se denominan productos de Inercia

3) Una consecuencia de ser simétrico es que el tensor de Inercia

3) Una consecuencia de ser simétrico es que el tensor de inercia es diagonalizable en una base ortonormal y sus autovalores son reales.

¿Qué quiere decir esto?

Dado un rígido y un punto a siempre es posible elegir los ejes coordenados (3 ejes \perp) de tal forma que el tensor de inercia \mathbb{I}_a es diagonal en esos ejes denominados ejes principales.

Ejemplos Simples

Rígido con simetría de revolución en torno a un eje z

\Rightarrow si $a \in$ al eje \mathbb{I}_a es diagonal si tomamos a z como uno de los ejes

Rígido con plano de simetría

\Rightarrow si $P \in$ al plano de simetría y tomamos como eje coordenada (z) la dirección \perp al plano

$$\Rightarrow \mathbb{I}_{axz} = \mathbb{I}_{ayz} = 0$$

$\Rightarrow \mathbb{I}_a = \begin{pmatrix} \mathbb{I}_{axx} & \mathbb{I}_{axy} & 0 \\ \mathbb{I}_{axy} & \mathbb{I}_{ayy} & 0 \\ 0 & 0 & \mathbb{I}_{azz} \end{pmatrix}$ para diagonalizar basta diagonalizar la matriz restringida ()

En ejes principales (llamando $\mathbb{I}_{xx} = I_1$, $\mathbb{I}_{yy} = I_2$ y $\mathbb{I}_{zz} = I_3$)

$$\vec{L}_a = M(\vec{r}_{cm} - \vec{r}_a) \times \vec{v}_a + I_1 \omega_x + I_2 \omega_y + I_3 \omega_z$$

$$K = \frac{1}{2} M \vec{v}_a^2 + M \vec{v}_a \cdot (\vec{\omega} \times (\vec{r}_{cm} - \vec{r}_a)) + \frac{1}{2} I_1 \omega_x^2 + \frac{1}{2} I_2 \omega_y^2 + \frac{1}{2} I_3 \omega_z^2$$

Como comentario extra (NO HABLADO EN CLASE)

destacamos que, al igual que existen invariantes ante las rotaciones en los vectores (por ejemplo la norma o, más en gen., el producto interno de los vectores) existen estos invariantes en los tensores. Por ejemplo, la traza del tensor de inercia:

$$\text{Tr}(\mathbb{I}_a) = \mathbb{I}_{a,xx} + \mathbb{I}_{a,yy} + \mathbb{I}_{a,zz} = \int 2\rho(\vec{r} - \vec{r}_a)^2 d^3\vec{r}$$

es independiente de la orientación de los ejes!!

Teorema de Steiner (Ejes paralelos)

Prueba la clase que viene.

$$I_{P;ij} = I_{CM;ij} + M \left\{ (\vec{r}_{CM} - \vec{r}_P)^2 \delta_{ij} - (\vec{r}_{CM} - \vec{r}_P)_i (\vec{r}_{CM} - \vec{r}_P)_j \right\}$$

El tensor de inercia en torno a un punto P se relaciona con el del centro de masas mediante esta expresión si los ejes coord son paralelos.

$$\vec{r}_{CM} - \vec{r}_P = (x_{CM} - x_P)\hat{i} + (y_{CM} - y_P)\hat{j} + (z_{CM} - z_P)\hat{k}$$

$$\Rightarrow (\vec{r}_{CM} - \vec{r}_P)_1 = x_{CM} - x_P$$

$$(\vec{r}_{CM} - \vec{r}_P)_2 = y_{CM} - y_P$$

$$(\vec{r}_{CM} - \vec{r}_P)_3 = z_{CM} - z_P$$

... - - - - - sus parámetros.

Dinámica del rígido.

Al comenzar a estudiar sist. de partículas dedujimos la 1^{er} y 2^{da} cardinal que consisten en 6 ecuaciones de evolución "promedio" del sistema.

Por otro lado vimos que para describir el estado de un rígido (entendiendo por estado a su posición y orientación en el espacio) eran suficientes 6 coordenadas.

Como consecuencia de esto, la 1^{er} y 2^{da} cardinal aplicadas a sist. rígidos describen la evolución completa del sistema!

Rígidos describen la evolución completa del sistema!

Recordemos las cardinales

$$\underline{1^{\text{ra}}}$$
$$\boxed{M\vec{r}_{cm} = \frac{d\vec{P}_{tot}}{dt} = \vec{F}_{Neto}^{(ext)}}$$

gral de sist. de part.

$$\underline{2^{\text{da}}}$$
$$\boxed{\frac{d\vec{L}_a}{dt} = -\vec{V}_a \times \vec{P}_{tot} + \vec{r}_{cm}^{(ext)} \times \vec{F}_{Neto, a}}$$

gral de sist de part

$$\text{con } \vec{L}_a = \mathbb{I}_a \cdot \vec{\omega} + m(\vec{r}_{cm} - \vec{r}_a) \times \vec{V}_a \quad (\underline{\text{rígidos}})$$

Z^{da} cardinal para rígidos

$$\Rightarrow \frac{d}{dt} \left(\mathbb{I}_Q \cdot \vec{\omega} + m(\vec{r}_{cm} - \vec{r}_Q) \times \vec{V}_Q \right) = - \vec{V}_Q \times \vec{P}_{tot} + \vec{\tau}_{Neto,Q}^{(ext)}$$

$$\frac{d}{dt} (\mathbb{I}_Q \cdot \vec{\omega}) + \frac{d}{dt} (M[\vec{r}_{cm} - \vec{r}_Q] \times \vec{V}_Q) = - \vec{V}_Q \times M\vec{V}_{cm} + \vec{\tau}_{Neto,Q}^{(ext)}$$

Es importante, para realizar los cálculos, recordar que el tensor de inercia se calcula (generalmente) en un sist. solidario al rígido mismo, de lo contrario, evolucionaría en el tiempo!! y por lo tanto conviene expresar las derivadas temporales respecto al sist. móvil o relativo

$$\left(\frac{d\vec{A}}{dt} = \frac{d'\vec{A}}{dt} + \vec{\omega} \times \vec{A} \right)$$

$$\Rightarrow \frac{d}{dt} (\mathbb{I}_Q \cdot \vec{\omega}) = \frac{d'}{dt} (\mathbb{I}_Q \cdot \vec{\omega}) + \vec{\omega} \times (\mathbb{I}_Q \cdot \vec{\omega}) = \mathbb{I}_Q \cdot \dot{\vec{\omega}} + \vec{\omega} \times (\mathbb{I}_Q \cdot \vec{\omega})$$

$$\begin{aligned}
 \mathbb{I}_Q \cdot \dot{\vec{\omega}} + \vec{\omega} \times (\mathbb{I}_Q \cdot \vec{\omega}) + M \vec{v}_{cm} \times \vec{v}_a - M \vec{v}_a \times \vec{v}_a + M(\vec{r}_{cm} - \vec{r}_a) \times \vec{a}_0 &= -\vec{v}_a \times M \vec{v}_{cm} + \vec{\tau}_{Neto, a}^{(ext)} \\
 &= M \vec{v}_{cm} \times \vec{v}_a + \vec{\tau}_{Neto, a}^{(ext)}
 \end{aligned}$$

La 2^a coord. para los rígidos se transforma en:

$$\Rightarrow \boxed{\mathbb{I}_Q \cdot \dot{\vec{\omega}} + \vec{\omega} \times (\mathbb{I}_Q \cdot \vec{\omega}) + M(\vec{r}_{cm} - \vec{r}_Q) \times \vec{a}_Q = \vec{\tau}_{Neto, a}^{(ext)}}$$

$$\left(\text{si } \vec{r}_Q = \vec{r}_{cm} \right) \quad \mathbb{I}_{cm} \cdot \dot{\vec{\omega}} + \vec{\omega} \times (\mathbb{I}_{cm} \cdot \vec{\omega}) = \vec{\tau}_{Neto, cm}^{(ext)}$$

$$\left(\text{si } Q \text{ es un pto fijo} \right) \quad \frac{d}{dt} (\mathbb{I}_Q \cdot \vec{\omega}) = \mathbb{I}_Q \cdot \dot{\vec{\omega}} + \vec{\omega} \times (\mathbb{I}_Q \cdot \vec{\omega}) = \vec{\tau}_{Neto, a}^{(ext)}$$