

CLASSE 22

¿ Como resolver las inconsistencias entre MN y EM?

La respuesta a esto la dió finalmente Einstein y comienza por las siguientes hipótesis:

(I) Las leyes de la física son las mismas en todas las sist. inerciales.

(II) La velocidad de la luz es la misma en todos los sistemas inerciales.

Además, supondremos que el espacio y el tiempo son homogéneos, lo cual quiere decir que todos los puntos del espacio y todos los momentos son indiferentes.

Indiferentes.

Bajo estas hipótesis, la transformación más general entre 2 sist de ref-
INERCIALES
es:

$$x' = a_{11}x + a_{12}y + a_{13}z + a_{14}ct + b_1$$

$$y' = a_{21}x + a_{22}y + a_{23}z + a_{24}ct + b_2$$

$$z' = a_{31}x + a_{32}y + a_{33}z + a_{34}ct + b_3$$

$$ct' = a_{41}x + a_{42}y + a_{43}z + a_{44}ct + b_4$$

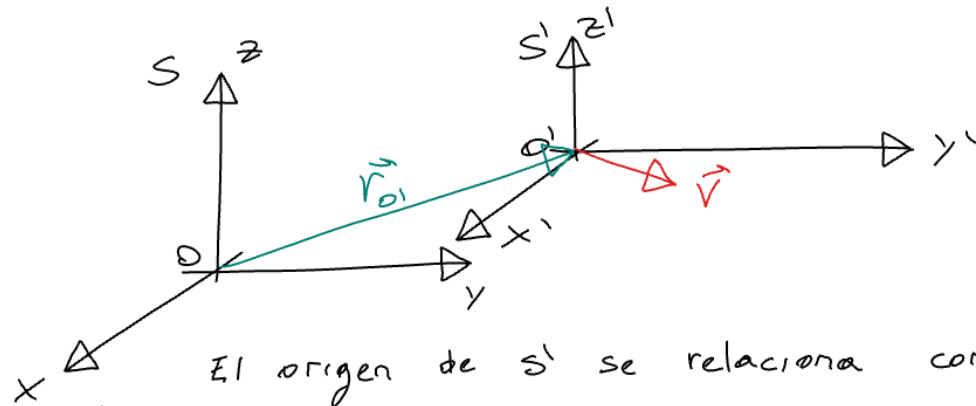
} Forma más
general.

La linealidad se debe a la homogeneidad. (Si un objeto se coloca en el espacio su tamaño no puede variar dependiendo de que posición tenga en el espacio. Lo mismo sucede para la duración de los eventos respecto al momento en que suceden).

Consideremos la situación general de dos sist. de ref. que tienen

t

Consideremos la situación general de dos sist. de ref. que tienen ejes paralelos y una velocidad relativa \vec{v} arbitraria.



El origen de S' se relaciona con las coordenadas x, y, z, ct de la siguiente forma:

$$\left. \begin{aligned} a_{11}x + a_{12}y + a_{13}z + a_{14}ct + b_1 &= 0 = x' \\ a_{21}x + a_{22}y + a_{23}z + a_{24}ct + b_2 &= 0 = y' \\ a_{31}x + a_{32}y + a_{33}z + a_{34}ct + b_3 &= 0 = z' \\ a_{41}x + a_{42}y + a_{43}z + a_{44}ct + b_4 &= ct' \end{aligned} \right\} \text{Ecs } O'$$

... cuando O' está en la posición \vec{r}_i (cte) es el instante t

Digamos que cuando O' está en la posición \vec{r}_0 (cte) es el instante ct_0 y en S' es ct'_0 .

$$\Rightarrow b_1 = -a_{11}x_0 - a_{12}y_0 - a_{13}z_0 - a_{14}ct_0$$

$$b_2 = -a_{21}x_0 - a_{22}y_0 - a_{23}z_0 - a_{24}ct_0$$

$$b_3 = -a_{31}x_0 - a_{32}y_0 - a_{33}z_0 - a_{34}ct_0$$

$$b_4 - ct'_0 = -a_{41}x_0 - a_{42}y_0 - a_{43}z_0 - a_{44}ct_0$$

Además al pasar el tiempo el plano de $x' = cte \Rightarrow \left. \frac{dx}{dt} \right|_{x',y',z'} = v_x \Rightarrow a_{11}v_x + a_{14}c = 0$

$$\Rightarrow a_{14} = -a_{11} \frac{v_x}{c}$$

Análogamente puedo ver que $a_{24} = -a_{22} \frac{v_y}{c}$ y $a_{34} = -a_{33} \frac{v_z}{c}$

y el origen de S' ($x'=0, y'=0, z'=0$) se mueve con \vec{v} y de la última relación ECS O' es

$$a_{41}v_x + a_{42}v_y + a_{43}v_z + a_{44}c = \underbrace{c \left(\frac{dt'}{dt} \right)_{x',y',z'}}_{\equiv \frac{1}{\gamma}}$$

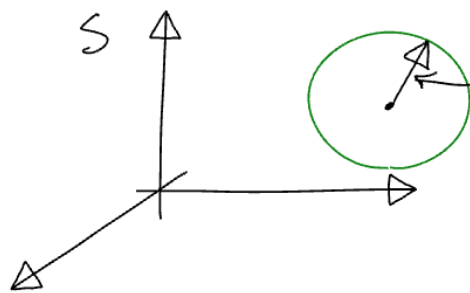
$$\frac{1}{\left(\frac{dt}{dt'} \right)_{x',y',z'}}$$

=> Juntando todo tengo que la forma más general se convierte en:

$$\begin{aligned}
 X' &= a_{11}(x-x_0 - \beta_x c(t-t_0)) + a_{12}(y-y_0) + a_{13}(z-z_0) & \vec{\beta} &= \beta_x \hat{i} + \beta_y \hat{j} + \beta_z \hat{k} \\
 Y' &= a_{21}(x-x_0) + a_{22}(y-y_0 - \beta_y c(t-t_0)) + a_{23}(z-z_0) & \beta_x &= \frac{v_x}{c}, \quad \beta_y = \frac{v_y}{c} \\
 Z' &= a_{31}(x-x_0) + a_{32}(y-y_0) + a_{33}(z-z_0 - \beta_z c(t-t_0)) & \beta_z &= \frac{v_z}{c} \\
 c(t'-t'_0) &= a_{41}(x-x_0 - \beta_x c(t-t_0)) + a_{42}(y-y_0 - \beta_y c(t-t_0)) + a_{43}(z-z_0 - \beta_z c(t-t_0)) + \frac{c}{\gamma}(t-t_0)
 \end{aligned}$$

Si en $x_0, y_0, z_0, c t_0$ se emite un pulso de luz, el frente de onda debe cumplir

$$(X-x_0)^2 + (Y-y_0)^2 + (Z-z_0)^2 - c^2(t-t_0)^2 = 0$$



$$\sqrt{(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 + (z-z_0)^2} = c(t-t_0) \quad (a)$$

pero para S' debe ser

$$\underline{x'^2 + y'^2 + z'^2 - c^2(t'-t'_0)^2 = 0} \quad (b)$$

(II) en acción.

$$\sqrt{(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 + (z-z_0)^2} = c(t-t_0) \quad (a)$$

pero para S' debe ser

$$\underline{x'^2 + y'^2 + z'^2 - c^2(t'-t'_0)^2 = 0} \quad (b)$$

(II) en acción.

Si reemplazo la forma más general en (b) y comparo con (a)

Voy a encontrar:

$$a_{11}^2 + a_{21}^2 + a_{31}^2 - a_{41}^2 = 1$$

$$a_{12}^2 + a_{22}^2 + a_{32}^2 - a_{42}^2 = 1$$

$$a_{13}^2 + a_{23}^2 + a_{33}^2 - a_{43}^2 = 1$$

$$a_{11}a_{12} + a_{21}a_{22} + a_{31}a_{32} - a_{41}a_{42} = 0$$

$$a_{11}a_{13} + a_{21}a_{23} + a_{31}a_{33} - a_{41}a_{43} = 0$$

$$a_{12}a_{13} + a_{22}a_{23} + a_{32}a_{33} - a_{42}a_{43} = 0$$

$$a_{41} = -\beta x \delta$$

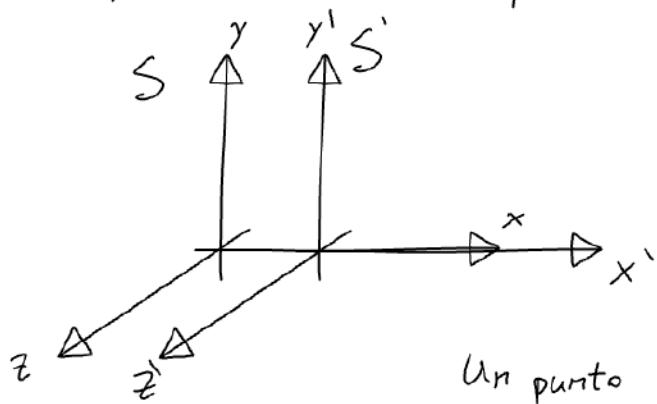
$$a_{42} = -\beta y \delta$$

$$a_{43} = -\beta z \delta$$

$$\delta = \frac{1}{\sqrt{1-\beta^2}}$$

En este punto vamos a considerar el caso simple de $\beta_y = \beta_z = 0$ (mov. según x)
 y pongamos $x_0 = y_0 = z_0 = t_0 = t'_0 = 0$.

En este caso se puede ver que la forma más gen. queda $a_{21} = a_{31} = 0$
 porque si $y = z = 0$ (puntos del eje x) $\Rightarrow y' = z' = 0$ (puntos del eje x')



De igual forma el plano xy se mapea en $x'y'$
 $\rightarrow a_{23} = a_{32} = 0$

Por razones de simetría t' no puede depender de las direcciones \perp al mov. $\Rightarrow a_{42} = a_{43} = 0$
 Un punto con $x = 0$ está, en $t = 0$, en el plano $x' = 0 \Rightarrow a_{12} = a_{13} = 0$

$$\Rightarrow x' = a_{11}(x - \beta_x ct)$$

$$y' = a_{22}y$$

$$z' = a_{33}z$$

$$ct' = \frac{c}{\gamma}t + a_{41}(x - \beta_x ct)$$

Imponiendo que si un rayo de luz parte de los orígenes en el momento que coinciden ($t = t' = 0$)

$$\Rightarrow x'^2 + y'^2 + z'^2 - c^2 t'^2 = 0$$

y sustituyendo las expresiones $\textcircled{\otimes}$ y comparando con $x^2 + y^2 + z^2 - c^2 t^2 = 0$

$$\Rightarrow x' = a_{11}(x - \beta_x ct)$$

$$y' = a_{22}y$$

$$\textcircled{*} z' = a_{33}z$$

$$ct' = \frac{c}{\delta}t + a_{41}(x - \beta_x ct)$$

Imponiendo que si un rayo de luz parte de los orígenes en el momento que coinciden ($t=t'=0$)

$$\Rightarrow x'^2 + y'^2 + z'^2 - ct'^2 = 0$$

y sustituyendo las expresiones $\textcircled{*}$ y comparando con $x^2 + y^2 + z^2 - ct^2 = 0$

$$(a_{11}^2 - a_{41}^2)x^2 + a_{22}^2 y^2 + a_{33}^2 z^2 - (-\beta_x^2(a_{11}^2 - a_{41}^2) + \frac{1}{\delta^2} - \frac{2\beta_x a_{41}}{\delta})ct^2 + 2ctx(-\beta_x(a_{11}^2 - a_{41}^2) - \frac{a_{41}}{\delta}) = 0$$

$$\overset{1}{(\quad)}x^2 + \overset{1}{(\quad)}y^2 + \overset{1}{(\quad)}z^2 + \overset{0}{(\quad)}xt + \overset{-c^2}{(\quad)}t^2 = 0$$

$$\Rightarrow a_{11}^2 - a_{41}^2 = 1$$

$$\begin{cases} a_{22}^2 = 1 \rightarrow a_{22} = 1 \\ a_{33}^2 = 1 \rightarrow a_{33} = 1 \end{cases}$$

$$a_{41} = -\beta_x \delta$$

uso
estos

$$\delta = \frac{1}{\sqrt{1 - \beta_x^2}}$$

reemplazo \Rightarrow en \Rightarrow $a_{11}^2 = \delta^2 \rightarrow a_{11} = \delta$

$a_{11}^2 - a_{41}^2 = 1$

⇒ Transformaciones de Lorentz ($\vec{\beta} = \beta_x \hat{i}$)

$$\begin{aligned} x' &= \gamma(x - \beta_x ct) \\ y' &= y \\ z' &= z \\ ct' &= \gamma(ct - \beta_x x) \end{aligned}$$

→
límite
cuando
 $\beta_x \rightarrow 0$
 $\beta_x c \rightarrow v_x$

Galileo

$$\begin{aligned} x' &= x - \overbrace{\beta_x}^{v_x} ct \\ y' &= y \\ z' &= z \\ ct' &= ct \end{aligned}$$

$$\begin{pmatrix} ct' \\ x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} \gamma & -\beta_x \gamma & 0 & 0 \\ -\beta_x \gamma & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}}_{\Lambda} \begin{pmatrix} ct \\ x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

Obtenemos las expresiones generales:

Lo recién discutido significa que la dirección perpendicular a la dirección de movimiento no hay cambios mientras que en la dirección de mov. se da una modificación dada por

$$ct' = \gamma(ct - \beta x) \quad \text{con } x \text{ la dirección de mov.}$$
$$x' = \gamma(x - \beta_x ct)$$

En una dirección genérica \Rightarrow será $ct' = \gamma(ct - \vec{\beta} \cdot \vec{r})$ con $\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - |\vec{\beta}|^2}}$

la posición la expresamos como $\vec{r} = \underbrace{\frac{(\vec{\beta} \times \vec{r}) \times \vec{\beta}}{|\vec{\beta}|^2}}_{\vec{r}_\perp} + \underbrace{\frac{(\vec{\beta} \cdot \vec{r}) \vec{\beta}}{|\vec{\beta}|^2}}_{\vec{r}_\parallel}$

$-\vec{r} = \vec{r}_\perp + \vec{r}_\parallel$

En una dirección genérica \Rightarrow será $ct' = \gamma(ct - \vec{\beta} \cdot \vec{r})$ con $\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - |\vec{\beta}|^2}}$

La posición la expresamos como $\vec{r} = \underbrace{(\vec{\beta} \times \vec{r}) \times \vec{\beta}}_{\vec{r}_\perp} + \underbrace{(\vec{\beta} \cdot \vec{r}) \vec{\beta}}_{\vec{r}_\parallel}$

$\vec{r} - \vec{r}_\parallel \xrightarrow{\frac{\vec{\beta} \cdot \vec{r}}{|\vec{\beta}|^2} \vec{\beta}}$

$$\Rightarrow \vec{r}' = \vec{r}_\perp + \gamma \left(\frac{\vec{\beta} \cdot \vec{r}}{|\vec{\beta}|^2} \vec{\beta} - \vec{\beta} ct \right)$$

$$\Rightarrow \boxed{\vec{r}' = \vec{r} + (\gamma - 1) \frac{\vec{\beta} \cdot \vec{r}}{|\vec{\beta}|^2} \vec{\beta} - \gamma \vec{\beta} ct}$$

T. de Lorentz en dirección arb.
(homogénea)

En notación matricial es

$$\begin{pmatrix} ct' \\ x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma & -\gamma \beta_x & -\gamma \beta_y & -\gamma \beta_z \\ -\gamma \beta_x & 1 + \frac{(\gamma-1)\beta_x^2}{\beta^2} & (\gamma-1)\frac{\beta_x \beta_y}{\beta^2} & (\gamma-1)\frac{\beta_x \beta_z}{\beta^2} \\ -\gamma \beta_y & (\gamma-1)\frac{\beta_x \beta_y}{\beta^2} & 1 + \frac{(\gamma-1)\beta_y^2}{\beta^2} & (\gamma-1)\frac{\beta_y \beta_z}{\beta^2} \\ -\gamma \beta_z & (\gamma-1)\frac{\beta_x \beta_z}{\beta^2} & (\gamma-1)\frac{\beta_y \beta_z}{\beta^2} & 1 + \frac{(\gamma-1)\beta_z^2}{\beta^2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} ct \\ x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

Δ