

Práctico 11: Sucesiones y series

1. Determine si la sucesión converge o diverge. Si converge, encuentre el límite (no es necesario utilizar la definición formal, pero si quiere puede usarla).

- a)  $a_n = 1 - (0,2)^{n1}$ ,      c)  $a_n = \frac{n^3}{n+1}$ ,      e)  $a_n = \frac{3^{n+2}}{5^n}$ ,      g)  $a_n = \frac{(-1)^{n+1}n}{n+\sqrt{n}}$ ,  
b)  $a_n = \frac{3+5n^2}{n+n^2}$ ,      d)  $a_n = e^{1/n}$ ,      f)  $a_n = \frac{n}{\sqrt{n^3+4n}}$ ,      h)  $a_n = \frac{\ln n}{\ln 2n}$ .

2. Determine si la sucesión es (monótona) creciente o (monótona) decreciente, y también si es o no es acotada.

- a)  $(-2)^{n+1}$ ,      c)  $a_n = \frac{2n-3}{3n+4}$ ,      e)  $a_n = n + \frac{1}{n}$ ,  
b)  $a_n = \frac{1}{2n+3}$ ,      d)  $a_n = n(-1)^n$ ,      f)  $a_n = ne^{-n}$ .

3. Considere la sucesión definida mediante la recurrencia

$$a_1 = 1, a_{n+1} = 3 - \frac{1}{a_n}.$$

- a) Demuestre que la sucesión es creciente.  
b) Demuestre que la sucesión está acotada superiormente por 3.  
c) Deduzca que  $\{a_n\}$  es convergente y calcule  $\lim a_n$ .

4. Considere la siguiente sucesión:

$$\left\{ \sqrt{2}, \sqrt{2\sqrt{2}}, \sqrt{2\sqrt{2\sqrt{2}}}, \dots \right\}$$

- a) Convéznase de que la sucesión está acotada superiormente.  
b) Convéznase de que la sucesión es creciente.  
c) Encuentre una recurrencia que defina  $a_{n+1}$  en función de  $a_n$ .<sup>2</sup>  
d) Demuestre que la sucesión es convergente y calcule su límite.

5. Determine si la serie converge o diverge. Si converge, encuentre su suma.

<sup>1</sup>Estamos utilizando la notación decimal con mediante el punto en lugar de la coma.

<sup>2</sup>Luego de obtener la recurrencia, podría demostrar rigurosamente los incisos a) y b).

a)  $\frac{1}{3} + \frac{1}{6} + \frac{1}{12} + \dots$ ,      c)  $\sum_{n=1}^{\infty} \frac{n-1}{3n-1}$ ,      e)  $\sum_{n=1}^{\infty} \frac{1+3^n}{2^n}$ ,      g)  $\sum_{k=0}^{\infty} \left(\frac{\pi}{3}\right)^k$ ,  
b)  $\frac{1}{3} + \frac{1}{9} + \frac{1}{27} + \dots$ ,      d)  $\sum_{n=1}^{\infty} \frac{1+2^n}{3^n}$ ,      f)  $\sum_{n=1}^{\infty} \sqrt[n]{2}$ ,      h)  $\sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{e^n} - \frac{1}{n(n+1)}$ .

6. Determine si la serie es convergente o divergente al expresar la sucesión de sumas parciales  $s_n$  como suma telescópica. Si es convergente, encuentre su suma.

a)  $\sum_{n=2}^{\infty} \frac{1}{n^2-1}$ ,      c)  $\sum_{n=1}^{\infty} \ln\left(\frac{n}{n+1}\right)$ ,  
b)  $\sum_{n=1}^{\infty} \frac{3}{n(n+3)}$ ,      d)  $\sum_{n=2}^{\infty} \frac{1}{n^3-n}$ ,

7. Supongamos que la  $n$ -ésima suma parcial de una serie  $\sum_{n=1}^{\infty} a_n$  es

$$s_n = \frac{n-1}{n+1}.$$

Determine el término general  $a_n$  de la serie y la suma de la misma.

8. Encuentre el valor de  $c$  tal que  $\sum_{n=0}^{\infty} e^{nc} = 10$ .

9. Un enfermo toma un medicamento a la misma hora cada día. El medicamento contiene 150 mg de una cierta droga. Se sabe que aproximadamente 5% de esa cantidad permanece aún en el cuerpo 24 horas después de ingerida la dosis, y por lo tanto, luego de ingerir la segunda dosis, habrá  $150 + 7,5 = 157,5$  mg de la droga en el organismo del enfermo.

- Calcule la cantidad de droga que está en el cuerpo justo antes de ingerir la cuarta dosis.
- Calcule la cantidad de droga que está en el cuerpo justo antes de ingerir la  $n$ -ésima dosis.
- Calcule la cantidad aproximada de la droga queda en el cuerpo a largo plazo.

10. Una cierta pelota tiene la propiedad de que cada vez que cae desde una altura  $h$  sobre una superficie nivelada y dura, rebota hasta una altura  $rh$ , donde  $r = 1/3$ . Asumiremos que la pelota cae desde una altura inicial de 25 metros.

- Suponiendo que la pelota continúa rebotando de manera indefinida, calcule la distancia total aproximada que recorrerá luego de un período largo de tiempo.
- Suponiendo que cuando la pelota cae desde la altura menor o igual a 0,01 metro la misma deja de rebotar y queda en reposo, calcule el tiempo total en que la pelota está cayendo (hay que usar que la pelota cae  $\frac{1}{2}gt^2 \approx 5t^2$  metros en  $t$  segundos). Deducir una cota para el tiempo en que la pelota está en movimiento.