

Bioestadística (Clase 1):

Probabilidad y Conteo

Ernesto Mordecki

CMAT, Facultad de Ciencias, Universidad de la República.

Uruguay

Contenidos de la clase

Experimentos aleatorios

Probabilidad

Ejemplo: los dos dados

Conteo: regla del producto

Conteo: permutaciones

Experimentos aleatorios

- ▶ Nos interesa un experimento producido bajo una determinada cantidad de condiciones
- ▶ El resultado de este experimento podría tener un único resultado (ejemplo: enfriar agua a cero grados a presión atmosférica normal tiene como resultado el congelamiento del agua)
- ▶ En algunos casos, los resultados posibles forman una lista, y a priori no hay forma de saber cuál será el resultado del experimento (ejemplo: tirar un dado)
- ▶ En el segundo caso estamos en presencia de un **experimento aleatorio**

Probabilidad

- ▶ Listamos el conjunto de resultados posibles en un conjunto Ω^1 , que llamamos **espacio muestral**. Ejemplo:

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

- ▶ El número de resultados posibles en este caso es $N = 6$
- ▶ Cuando todos los resultados de un experimento aleatorio son equivalentes, simétricos, le asignamos a cada uno una probabilidad de $1/N$, en el ejemplo cada resultado simple tiene probabilidad $1/6$.
- ▶ Tenemos además **sucesos compuestos** por varios resultados.

¹Legra griega mayúscula: Omega

- ▶ Por ejemplo el suceso A consiste en ejemplo en obtener un resultado par. Entonces

$$A = \{2, 4, 6\}$$

- ▶ En ese caso para calcular la probabilidad tenemos que **contar** los elementos del suceso A y los del espacio Ω , y definimos la **probabilidad** del suceso A mediante

$$P(A) = \frac{\text{cantidad de elementos de } A}{\text{cantidad de elementos de } \Omega}$$

- ▶ Esta definición se parafrasea como **casos favorables sobre casos posibles** y fue dada por P. S. de Laplace en 1812.
- ▶ En nuestro ejemplo A tiene 3 elementos, y Ω tiene 6, entonces

$$P(A) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}.$$

Ejemplo: los dos dados

- ▶ Suponemos ahora que tiramos un dado **negro** y un dado **rojo**:



- ▶ ¿Cuántos resultados posibles tenemos?
- ▶ ¿Cuál es el espacio muestral Ω ?

Espacio muestral del experimento de tirar dos dados:

	1	2	3	4	5	6
1	(1,1)	(1,2)	(1,3)	(1,4)	(1,5)	(1,6)
2	(2,1)	(2,2)	(2,3)	(2,4)	(2,5)	(2,6)
3	(3,1)	(3,2)	(3,3)	(3,4)	(3,5)	(3,6)
4	(4,1)	(4,2)	(4,3)	(4,4)	(4,5)	(4,6)
5	(5,1)	(5,2)	(5,3)	(5,4)	(5,5)	(5,6)
6	(6,1)	(6,2)	(6,3)	(6,4)	(6,5)	(6,6)

Cuadro: Todos los posibles resultados de tirar 2 dados donde uno tiene los números en rojo y otro en negro.

- ▶ Para calcular² la cantidad de resultados de Ω multiplicamos

$$6 \times 6 = 36$$

²Se aplica aquí la [regla del producto](#)

En este espacio nos interesa calcular probabilidades de algunos sucesos:

- Probabilidad de que haya algún resultado 1:

(1,1)	(1,2)	(1,3)	(1,4)	(1,5)	(1,6)
(2,1)	(2,2)	(2,3)	(2,4)	(2,5)	(2,6)
(3,1)	(3,2)	(3,3)	(3,4)	(3,5)	(3,6)
(4,1)	(4,2)	(4,3)	(4,4)	(4,5)	(4,6)
(5,1)	(5,2)	(5,3)	(5,4)	(5,5)	(5,6)
(6,1)	(6,2)	(6,3)	(6,4)	(6,5)	(6,6)

Cuadro: En azul se indican los casos favorable: ¿cuántos son?

$$P(\text{algún } 1) = \frac{11}{36}$$

¿Apostarías a que sale algún uno?

- Probabilidad de la suma sea 6:

(1,1)	(1,2)	(1,3)	(1,4)	(1,5)	(1,6)
(2,1)	(2,2)	(2,3)	(2,4)	(2,5)	(2,6)
(3,1)	(3,2)	(3,3)	(3,4)	(3,5)	(3,6)
(4,1)	(4,2)	(4,3)	(4,4)	(4,5)	(4,6)
(5,1)	(5,2)	(5,3)	(5,4)	(5,5)	(5,6)
(6,1)	(6,2)	(6,3)	(6,4)	(6,5)	(6,6)

Cuadro: En azul se indican los casos de suma 6: ¿cuántos son?

$$P(\text{suma } 6) = \frac{5}{36}$$

¿Cuál es la suma mas probable?

Conteo: regla del producto

- ▶ Como vimos, para calcular probabilidades tenemos que **contar** los resultados de los sucesos que nos interesan.
- ▶ Para eso se desarrollan algunas técnicas que nos ayudan en situaciones complejas
- ▶ La **regla del producto** se aplica cuando tenemos que los resultados dependen de dos características, por ejemplo contar los resultados de tirar dos dados: 6×6
- ▶ Si queremos contar los números pares de dos cifras, con números del 0 al 6: un números de esos es

$$C_1 C_2$$

donde $C_1 = 1, 2, 3, 4, 5, 6$ y $C_2 = 0, 2, 4, 6$. Tenemos entonces $6 \times 4 = 24$ casos.

Problema: Calcular la probabilidad del suceso A consistente en obtener un número par de dos cifras con números del 0 al 6 al elegirlo al azar entre todos los **números de dos cifras**³.

- ▶ Calculamos el numerador (casos favorables) que era 24
- ▶ Cuantos números hay en Ω ?
- ▶ Tenemos ahora

$$C_1 C_2$$

donde $C_1 = 1, \dots, 9$ y $C_2 = 0, \dots, 9$. Tenemos entonces $9 \times 10 = 90$ casos posibles.

$$P(A) = \frac{24}{90} = \frac{4}{15}$$

- ▶ ¿Cuántas veces aplicamos la regla del producto?

³Corregido del original

Problema de ADN:

¿Cuántas tiras de letras distintas obtenemos poniendo las letras *A, T, C, G* en *N* lugares?

- ▶ La primera letra puede ser cualquiera de cuatro
- ▶ La segunda también: $4 \times 4 = 16$
- ▶ La tercera daría $4 \times 4 \times 4 = 4^3 = 64$
- ▶ Si fuesen *N* lugares tenemos

$$\underbrace{4 \times 4 \times \dots \times 4}_N = 4^N.$$

- ▶ ¿Cuánto vale *N* en un problema de biología humana?
- ▶ Los cromosomas humanos tienen entre $N=50\,000\,000$ a $N=300\,000\,000$ pares de bases

Conteo: permutaciones

Este es nuestro problema:

- ▶ ¿De cuantas formas distintas pueden sentarse 20 estudiantes en 20 sillas?
- ▶ Como parece un poco difícil, empezamos con dos estudiantes, digamos A (Alicia) y B (Beto):



- ▶ Son dos formas:

AB , BA .

Llega **C**arlos. Tenemos para cada una de las dos formas anteriores, las siguientes tres posibilidades:

C A B, A **C** B, A B **C**.

C B A, B **C** A, B A **C**.

Entonces, tenemos **tres** formas (izquierda, centro y derecha) para cada una de las **dos** primeras posibilidades:

$$3 \times 2 = 6.$$

- ▶ ¿Qué regla estamos aplicando?
- ▶ ¿Qué ocurre cuando llega **D**aniela?

- ▶ Tenemos seis formas de sentarse tres estudiantes, supongamos que una de ella es $X X X$ (no importa cual)
- ▶ ¿En cuantos lugares distintos se puede sentar Daniela?

$D X X X$ $X D X X$ $X X D X$ $X X X D$

- ▶ Aplicando la regla del producto, tenemos

$$4 \times 6 = 24$$

formas distintas de que se sienten cuatro estudiantes.

- ▶ Además, la cuenta total que hicimos es

$$4 \times 3 \times 2 = 24.$$

- ▶ Al llegar **E**milio, tenemos

$$5 \times 24 = 120$$

formas de sentarse.

- ▶ Y para nuestros **veinte** estudiantes tenemos

$$20 \times 19 \times 18 \times \cdots \times 3 \times 2 = 479001600 = 4,8 \times 10^7$$

- ▶ Unos quinientos millones: 500 000 000.

Definición. Llamamos **permutaciones de n elementos** a la cantidad de formas de ordenar n elementos en una lista.

- ▶ Las permutaciones de n se designan mediante el símbolo $n!$ (se lee **n factorial**)
- ▶ Según calculamos

$$2! = 2, \quad 3! = 6, \quad 4! = 24,$$

- ▶ Mas en general

$$n! = n \times (n - 1) \times \cdots \times 3 \times 2.$$

- ▶ Además se cumple

$$n! = n \times (n - 1)!$$