

Parcial 3

1. Sea V un \mathbb{k} -espacio vectorial. Una *proyección en V* es una transformación lineal $P : V \rightarrow V$ tal que $P^2 = P$.
 - a) Consideremos $P : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ definida por $P(x, y, z) = (x - y, 0, z)$.
 - 1) Probar que P es una proyección.
 - 2) Hallar la matriz asociada a P de B en B , siendo $B = \{(1, 0, 0), (1, 0, 1), (1, 1, 0)\}$.
 - b) Si P es una proyección en V , probar que $V = N(P) \oplus Im(P)$.
2. a) Hallar una base del subespacio $Fil(A)$, para

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 & 7 \\ 1 & 0 & 1 & 3 \\ 3 & 2 & 7 & 7 \end{pmatrix}.$$

- b) Si $L_A : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$ está definida por $L_A(v) = A \cdot v$, deducir la dimensión del núcleo y de la imagen de L_A , justificando la respuesta.